

# SILABUS : PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER

**Mata Kuliah** : **PENGANTAR APLIKASI KOMPUTER**  
**Program Studi** : **S1/Manajemen**  
**Semester** : **II**

## A. TUJUAN MATAKULIAH

Setelah mengikuti matakuliah ini diharapkan mahasiswa :

- Memahami cara kerja komputer
- Mengetahui fungsi hardware dan software
- Mengetahui beberapa fungsi dan penggunaan software :
  - Spreadsheet untuk pengolahan data manajemen
  - Grafis untuk perencanaan kegiatan pemasaran

## B DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah ini membahas tentang sistem komputer dan penggunaan beberapa perangkat lunak (software) untuk kegiatan manajemen bisnis.

## C SISTEM PENGAJARAN

- Sesi 1,4,7,9,12 dan 15 menggunakan video conference (zoom meeting)
- Sesi lainnya dosen berbagi (upload) materi di LMS serta menampilkan topik / pertanyaan untuk didiskusikan. Mahasiswa wajib menanggapi melalui kolom komentar.

## D SISTEM PENILAIAN

Nilai akhir ditentukan oleh empat faktor, yaitu :

Kehadiran : 10% (dilihat dari tabel form kehadiran)

Tugas : 20%

Ujian Tengah Semester : 30%

Ujian Akhir Semester : 40%

Penentuan Nilai dilihat dari skor total :

A = > 80

B = 65 s/d 79

C = 55 s/d 64

D = 45 s/d 54

E = < 45

## URAIAN MATA KULIAH

NO	SESI KE-	TOPIK	SUB POKOK BAHASAN	TUJUAN
1	1	Sistem Kerja Komputer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Perkembangan komputer</li> <li>- Sistem kerja komputer</li> <li>- Hardware &amp; Software</li> <li>- Software Spreadsheet</li> <li>- Software Grafis</li> </ul>	Memahami fundamental kerja komputer, hardware, software, serta mengetahui beberapa jenis aplikasi spreadsheet & grafis
2	2, 3	Tutorial Spreadsheet (via video di LMS)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sheet &amp; cell formatting</li> <li>- Operator perhitungan</li> <li>- Penyajian data</li> </ul>	Memahami cara sheet & cell formatting, dapat menggunakan Operator perhitungan, serta menyajikan data dengan baik
3	4	Pembahasan Spreadsheet	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Logical function</li> <li>- Look up &amp; reference function</li> </ul>	dapat menggunakan beberapa tool logical & look up
4	5,6	Tutorial Spreadsheet (via video di LMS)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Financial function</li> <li>- Database tool</li> <li>- Pivot table</li> </ul>	dapat menggunakan beberapa tool financial function, database & pivot table
5	7	Review pra Mid Test		
6	8	<b>MID TEST</b>		
7	9	Konsep desain grafis untuk produk & software untuk desain pemasaran produk	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Konsep tentang logo</li> <li>- Konsep tentang proporsi dan warna</li> <li>- Jenis – jenis media grafis untuk pemasaran produk</li> <li>- Software desain grafis untuk pemasaran produk</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memahami tentang konsep logo dan dasar cara membuat logo dengan software grafis</li> <li>- Mengetahui jenis media grafis untuk pemasaran produk</li> <li>- Mengetahui jenis aplikasi desain grafis</li> </ul>

				untuk pemasaran produk
8	10,11	- Tutorial dasar vector editing - Tutorial pembuatan logo dengan software vector editing	Tutorial dasar penggunaan Adobe Illustrator / Corel Draw untuk desain logo	Memahami dasar penggunaan Adobe Illustrator / Corel Draw untuk desain logo
9	12	Pembahasan vector editing	Tutorial dasar penggunaan Adobe Illustrator / Corel Draw untuk desain logo	Memahami dasar penggunaan Adobe Illustrator / Corel Draw untuk desain logo
10	13,14	- Tutorial dasar photo editing - Tutorial pembuatan media iklan produk	Tutorial dasar penggunaan Adobe Photoshop untuk desain media iklan	Memahami dasar penggunaan Adobe Photoshop untuk desain media iklan
11	15	Pembahasan photo editing	Tutorial dasar penggunaan Adobe Photoshop untuk desain media iklan	Memahami dasar penggunaan Adobe Photoshop untuk desain media iklan
12	16	<b>FINAL TEST</b>		

## **REFERENSI**

Tjiharjadi, Semuil dkk. 2005. Menggunakan Excel untuk Aplikasi Berorientasi Bisnis. Bandung : Penerbit Informatika.

Jogiyanto, Hartono. 2004. Pengenalan Komputer : Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan. Yogyakarta: CV. Andi Offset.

Enterprice Jubilee. 2018. Otodidak Adobe Illustrator. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Kusrianto, Adi. 2008. Teknik Menggambar Desain Grafis CorelDRAW X4. Jakarta: PT Elex Media Komputindo

Khaerudin, 2013. Belajar Otodidak Adobe Photoshop CS. CV Yrama Widya: Bandung.